



カケハシ・プロジェクト（米国／カナダ） フォローアップ①オンライン同窓会（クイズ大会）の記録

1. プログラム概要

【目的・概要】

本プログラムは、カケハシ・プロジェクトの参加経験者（同窓生）を対象に、「日本の歴史・ポップカルチャー・一般常識」をテーマとしたクイズ大会をオンラインで実施しました。日本の幅広い分野への理解を深めるとともに、日本・米国・カナダ3か国間の参加者間のつながりを維持・強化することを目的としています。フォローアップ事業として、参加者の日本への関心を維持・向上させるとともに、同窓生同士の交流を促進し、同窓生ネットワークを強化することを目指しました。

【参加者】米国、カナダ（2025年度までのカケハシ・プロジェクト参加の同窓生）合計 15 名

（内訳）米国 14 名（高校生 1 名、大学生・大学院生 2 名、社会人 11 名）

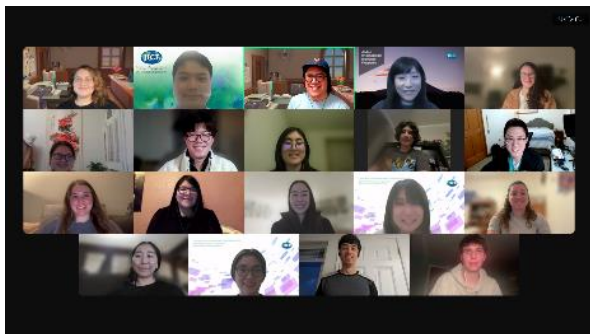
カナダ 1 名（大学生 1 名）

【日程】

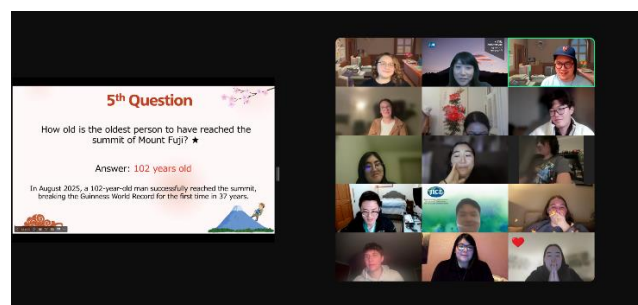
■ オンライン同窓会：2026 年 3 月 4 日（水曜日）

1. 開会
2. 【アイスブレイク】自己紹介
3. ルールと手順の説明
4. クイズ（計 3 ラウンド、各ラウンド 7 問・全 21 問、出題後、チームに分かれ 10 分間のディスカッションのち、メインルームにて答え合わせ）
 - 第一ラウンド テーマ「歴史」
 - 第二ラウンド テーマ「ポップカルチャー」
 - 第三ラウンド テーマ「一般常識」
5. 結果発表
6. 記念撮影
7. 参加者への案内、閉会

2. 記録写真



【アイスブレイク】



【クイズ】メインルームにて答え合わせ

	
【結果発表】	【記念撮影】

4. 参加者の感想（抜粋）

◆ 米国 社会人

今回のプログラムは、私が同窓生として参加した中で最も楽しく、参加型のアクティビティでした。日本について多くのことを学ぶこともできました。最後に、とてもよく企画され、運営されたイベントでした。

◆ 米国 社会人

カケハシ・プログラムの参加者の皆さんとお会いできて、とても楽しい時間を過ごしました。

◆ 米国 高校生

日本の文化についてより深く学ぶことができた、とても良いプログラムでした。

6. 参加者の対外発信（抜粋）

	2026 年 3 月 5 日（本プログラムで MC を担当した同窓生の LinkedIn） 火曜日の夜、『バーチャルゲームナイト』を開催できたことを大変嬉しく思います！ このイベントでは、カケハシの同窓生が日本に関する知識を、温かく楽しい雰囲気の中でクイズを通して披露することができました。 カケハシの同窓生であることは、本当に多様で貴重な経験につながります！ ご支援とご協力、そして忍耐強くお付き合いくださった皆さまに心より感謝申し上げます。 優勝チームの皆さん、そして一生懸命取り組んだすべての方々、おめでとうございます！ また一緒に楽しい時間を過ごせるのを楽しみにしています！
---	--

実施団体：一般財団法人日本国際協力センター（JICE）